Escanea para saber más



- in ETS Náutica y Máquinas UDC
- (o) @nauticaemaquinasudc
- 881014220
- ## udc.es/es/nauticaemaquinas

CAMPUS DE RIAZOR, Plaza de la Marina Mercante s/n 15011 A CORUÑA

Tlf.: 881 01 42 19 administracion nauticaemaquinas@udc.gal



UNIVERSIDADE DA CORUÑA MÁSTER UNIVERSITARIO EN



E.T.S. DE NÁUTICA Y MÁQUINAS



Adquirirás las competencias a nivel de gestión para el desarrollo de la actividad profesional de Jefe/a de Máquinas de la Marina Mercante según el STCW (Standards of Training, Certification and Watchkeeping) y para el desarrollo de actividades de inspección tanto en el ámbito de la Administración, como de las sociedades de clasificación. También podrás trabajar dentro de la administración marítima, navieras, astilleros e instalaciones energéticas e industriales.

Además de todo el anterior, adquirirás los conocimientos necesarios para dar inicio a la actividad investigadora y la elaboración de una tesis de doctorado.

ASIGNATURAS

OBLIGATORIAS

- ✓ Instalaciones Eléctricas de Propulsión Marina
- ✓ Control Avanzado de Sistemas Marinos
- Gestión de Rercursos y Sociedades de Clasificación
- Gestión del Funcionamiento de la Sala de Máquinas
- Automatización y Comunicaciones del Buque
- Recursos Energéticos y Medioambientales
- Gestión de la Seguridad y Estabilidad del Buque
- Metodología de la Investigación Aplicada

OPTATIVAS (ELEGIR 2 MATERIAS)

- ✓ Inteligencia Artificial Aplicada
- Simulación de Procesos

SALIDAS PROFESIONALES

JEFE/A DE MÁQUINAS

(imprescindible titulación en el Grado en Máquinas Navales)

SECTOR OFFSHORE

INSPECCIÓN DE BUQUES

ASTILLEROS

GENERACIÓN DE ENERGÍA ELÉCTRICA

PROCESOS ENERGÉTICOS INDUSTRIALES

MANTENIMIENTO INDUSTRIAL

TECNOLOGÍAS DE FABRICACIÓN

OFERTAS DE EMPLEO EXCLUSIVAS

DOCENCIA E INVESTIGACIÓN

DISPENSA ACADÉMICA

Compagina tus estudios con tu actividad laboral

- ✓ Embarcarse y cursar uno de nuestros grados y másteres es compatible
- ✓ Válido para matrículas a tiempo parcial y completo
- Mismas ventajas que el alumnado que asiste presencialmente a clase