

Programa de asignatura

Apartado I

I. Denominación de la asignatura. Curso académico.

Informática Aplicada a la Intervención Educativa. 4º Curso.

II. Troncal/Obligatoria/Optativa.

Optativa.

III. Departamento.

Departamento de la Actividad Física y del Deporte. Area de Educación Física y Deportes

IV. Continuidad curricular.

V. Anual o cuatrimestral.

Cuatrimestral.

VI. Introducción/Presentación.

Esta asignatura se presenta como un complemento de la formación de un licenciado para cubrir aspectos relacionados con:

- Aprovechamiento de las capacidades del ordenador para realizar tareas de desarrollo y control del proceso de planificación y programación docente y evaluación del alumnado.
- Enseñanza asistida por ordenador.
- Herramientas informáticas para mejorar la comunicación profesor-alumno.

Como se puede observar las relaciones de interdisciplinaridad son claras con el resto de las asignaturas del área de Educación Física y Deportes. Se intenta utilizar las ventajas de la Informática y el conocimiento de diferentes materias relacionadas con el área de docencia para construir sistemas informáticos útiles para un licenciado en Educación Física.

Apartado II

VII. Finalidad y objetivos.

En la actualidad la Informática se presenta como una herramienta de trabajo importantísima (imprescindible en algunos casos) en prácticamente cualquier ámbito profesional. El área de la Actividad Física y el Deporte no es una excepción y, para un licenciado, es importante cuando menos conocer conceptos y operaciones básicas así como de gran utilidad ser capaz de desarrollar sistemas informáticos que le ayuden a abordar algunas de sus actividades profesionales.

Objetivos:

- Dar a conocer conceptos básicos del dominio de la Informática que permitan al alumno abordar el aprendizaje de herramientas específicas así como su aplicación al terreno de la Educación Física y el Deporte.
- Dominio, por parte del alumno de las herramientas informáticas más útiles dentro del campo profesional de un licenciado en Educación Física y Deporte.
- Aplicación práctica de las herramientas anteriores a problemas concretos en el área de Educación (desarrollo y control del proceso de planificación y programación docente, evaluación del alumnado, enseñanza asistida por ordenador, medios informáticos para la realización de exposiciones).

VIII. Contenidos.

- Parte I: CONOCIMIENTOS BÁSICOS.
 1. Componentes físicos
 2. Componentes lógicos.
 3. Organización de la información.
 4. Sistema Operativo: Operaciones básicas.
 5. Sistema Operativo: Gestión de memoria.

- Parte II: EL ORDENADOR COMO HERRAMIENTA DE TRABAJO.
 1. Bases de Datos
 - 1.1. Definición y conceptos básicos.
 - 1.2. Bases de Datos relacionales.
 - 1.3. Operaciones básicas en sistemas de bases de datos relacionales.
 - 1.4. Pseudoprogramación.
 2. Exposiciones multimedia.
 - 2.1. Conceptos básicos.
 - 2.2. Elaboración de unidades de exposición (diapositivas).
 - 2.3. Utilización de efectos de animación.
 - 2.4. Efectos multimedia.

- Parte III: APLICACION DE BASES DE DATOS Y SISTEMAS DE PROCESAMIENTO Y REPRESENTACIÓN DE LA INFORMACIÓN AL ÁMBITO DE LA EDUCACIÓN FÍSICA.
 - 4.1. El ordenador como herramienta de apoyo al desarrollo y control del proceso de planificación y programación docente así como a la evaluación de alumnos.
 - 4.2. Aplicación de técnicas de animación a la enseñanza de ejercicios, juegos y movimientos específicos del terreno deportivo. El computador en la metodología del aprendizaje perceptivo/motor.
 - 4.3. Nociones básicas de la enseñanza asistida por computador.
 - 4.4. Aplicaciones educativas de la realidad virtual.

IX. Actividades a desarrollar.

Se contempla la posibilidad de la puesta en práctica de los trabajos desarrollados en las partes II y III, aplicando cada uno de ellos al área para la que ha sido diseñado.

VIII. Evaluación.

- Examen tipo test correspondiente a la primera parte: 30% de la calificación final.

Examen práctico sobre la parte II y III: 30% de la calificación final.

Presentación de trabajo relativo a las partes II y III: 40% de la calificación final.

- El criterio de evaluación será el mismo para cualquier convocatoria y el mantenimiento de notas en convocatorias posteriores vendrá determinado por la calificación obtenida así como la parte de la asignatura en la que se haya conseguido.

XI. Bibliografía.

Parte I

- “Introducción a la Informática”. A. Prieto. Ed. McGraw-Hill.
- “DOS 6.2”. K. Jamsa. Ed McGraw-Hill.
- “Windows XP”. M. Pardo Niebla. Ed. Anaya

Parte II

- “Introducción a las Bases de Datos”. J. Date. Ed. Paraninfo.
- “Introducción al diseño de Bases de Datos Relacionales”. G. Jackson. Ed Anaya.
- “FileMaker Pro 7.0”. Manual de instrucciones.
- “PowerPoint 2002” Manual de instrucciones.
- “EXCEL”. C. Van Buren. Ed. Anaya.

Parte III

- “Microcomputing in Sport and Physical Education “. D. Brodie. Ed. Gymnos.
- “Using Microcomputers in Physical Education and the Sport Sciences”. J. Donnelly. Ed. Gymnos.
- “PC y vídeo”. K Eisenkolb. Ed Marcombo.